

- W5. Bei einem Wurfspiel werden die Treffer wie folgt bewertet:
- Ein Treffer im Zentrum (Centre) zählt 10 Punkte.
  - Wer die Scheibe nicht trifft, bekommt 0 Punkte.
  - Ein Treffer im äußeren Ring (Single) zählt einfach.
  - Ein Treffer im mittleren Ring (Double) zählt doppelt.
  - Ein Treffer im inneren Ring (Triple) zählt dreifach.

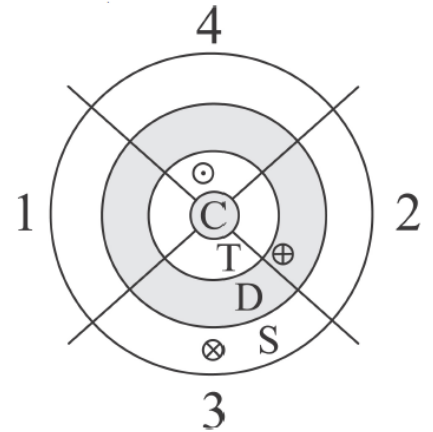
Die erzielten Punkte werden z. B. so berechnet (s. Abb.):

⊗: S3 bedeutet  $1 \cdot 3 = 3$  Punkte

⊕: D2 bedeutet  $2 \cdot 2 = 4$  Punkte

⊙: T4 bedeutet  $3 \cdot 4 = 12$  Punkte, also insgesamt 19 Punkte

Jeder Spieler wirft dreimal.



- Svenja wirft C|D2|S3. Berechne ihre Punktzahl.
- Tobias, Annika und Julian schaffen jeweils 14 Gesamtpunkte.
  - Tobias trifft T1|S2. Wo landet der dritte Pfeil?
  - Annika trifft D4|S2. Finde alle Möglichkeiten für ihren dritten Wurf.
  - Julian trifft im ersten Wurf D2. Finde alle Möglichkeiten für seinen zweiten und dritten Wurf.
- Ermittle die maximale Punktzahl für das Wurfspiel mit drei Würfeln.
- Welches ist die (1) maximale (2) minimale Punktzahl, wenn jeder der drei Pfeile in einem anderen Feld landet und kein Fehlwurf dabei ist?